

# **PRAVIDLA ZÁVODU**

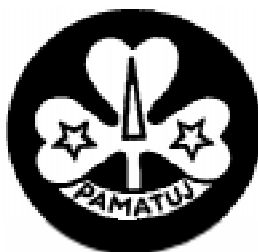
**VLČAT**

**O PUTOVNÍ TOTEM NÁČELNÍKA**

**A**

**SVĚTLUŠEK**

**O PUTOVNÍ VLAJKU NÁČELNÍ**



**2000**

## A. Základní ustanovení

1. Závodů včítat O putovní totem náčelníka a závodů světlušek O putovní vlajku náčelní (dále jen závod) se mohou zúčastnit jednou šestkou (hlídkou) všechny řádně registrované roje a smečky, popř. včítata a světlušky registrované při oddílech skautů a skautek Junáka (dále jen výchovných jednotek). Včítata a světlušky závodí v samostatných závodech, které se mohou konat ve stejný den na stejné trati. Pořadatel základního (okresního - obvodního) kola může umožnit start i více hlídkám z jedné výchovné jednotky.

2. Závod se koná v pravidelném dvouletém intervalu (vždy v sudých letech). Je tříkolový, postupový. Začíná základním (okresním - obvodním) kolem, ze kterého postupuje podle předem dohodnutého klíče určený počet hlídek (nejlépe po dvou) do druhého (krajského - oblastního) kola, pořádaného pro územní celky odpovídající bývalým krajům. Z každého druhého kola postupují včítata a světlušky do ústředního kola pořádaného střediskem Junáka 704.07 Albrechtický. Dále postupují z ústředního kola z r. 1998 v Tišnově dvě hlídky včítat a světlušek, tj. hlídka včítat z 20. oddílu Praha a hlídka světlušek z 5. oddílu Protivín. Dále se ústředního kola zúčastní jedna hlídka včítat a jedna hlídka světlušek, které vybere organizátor a pořadatel ústředního kola. Tyto dvě hlídky startují jako první, ale nejsou do pořadí hlídek zapisovány. Startují mimo soutěž. Viz též staf C., čl. 14. Každý pořadatel daného kola oznámí organizátorům kola nižšího nejpozději měsíc před konáním nižšího kola počet postupujících hlídek. Tj. zda postupují první dvě či jen první hlídky.

3. Základní (okresní - obvodní kola) se uskuteční nejpozději do poloviny května (v roce 2000 do 21. 5.), druhá (krajská - oblastní) kola do poloviny června (v roce 2000 do 18. 6.) a třetí (ústřední) kolo se pak uskuteční ve dnech 22. - 24. září 2000. Pořadatelem závodu v jednotlivých kolech jsou příslušné nebo pro druhé kolo pověřené okresní (obvodní) rady Junáka. Pro třetí (ústřední) kolo je pořadatelem okresní (obvodní) rada Junáka (případně středisko Junáka), která je na návrh Štábu ZVaS pověřena ÚRJ pořádním třetím kolo. Veliteli jednotlivých kol jsou pověřováni výchovní zpravodajové a zpravodajky těchto rad. Veliteli třetího (ústředního) kola jsou náčelní a náčelník, nebo jimi pověřeni zástupci. Hlavními rozhodčími jsou předsedové pořádacích rad, nebo jimi pověřeni zástupci. Hlavní rozhodčí třetího kola jsou po souhlasu zpravodajky pro světlušky a zpravodajky pro včítata jmenováni štábem ZVaS. Pro koordinaci všech kol závodu a pro přípravu a realizaci třetího kola je ustaven Štáb závodu. Štáb ZVaS (jeho složení) navrhuje zpravodajové ÚRJ pro výchovu světlušek a včítat. Velitele Štábu ZVaS a jeho složení schvaluje ÚRJ.

4. O průběhu jednotlivých prvních a druhých kol podávají jejich velitelé stručnou zprávu Štábu závodu. Zpráva ob-

sahuje nejen výsledky závodu, ale i celkové hodnocení. Pro další snazší zpracování zpráv je k tomuto účelu vydán vzorový formulář (viz vzor). Zprávy z prvního kola (okres, obvod) do 28. 5. 2000, z kola druhého (krajská - oblastní) do 25. 6. 2000, na adresu velitele Štábu ZVaS (Vodička Tomáš - Brum, Dětská 57, Praha 10, 100 00).

5. Po skončení ústředního kola se vydává celková zpráva o průběhu a výsledcích celého závodu, obsahující návrhy na případné úpravy pravidel a zdokonolení závodu. Tuto zprávu vypracuje Štáb závodu a předá jí Ústřední radě Junáka do 31. 10. 2000.

## B. Složení a vybavení hlídek

6. Všechny registrované výchovné jednotky (viz odst. 1) přihlašují do prvního kola závodu jen jednu šestičlennou hlídku (pořadatel okresního kola může zvážit a umožnit start i více hlídkám z téže jednotky), která působí po celou dobu závodu jako samostatná šestka. V případě nutné potřeby (nemoc, zranění apod.) je možno v následujících kolech provést změny ve složení hlídky (použitím náhradníků - viz odst. 8). Případné změny musí být nahlášeny a projednány s pořadatelem daného kola nejpozději před startem závodu.

7. Do hlídky mohou být zařazeni pouze závodníci mladší 11-tilet, přičemž rozhoduje ročník narození (v roce 2000 mohou startovat pouze závodníci ročníku 1989 a vyšších). Nižší věk není omezen, nedoporučuje se však účast mladších než sedmiletých. Složení hlídky určuje vůdce (vůdkyně) výchovné jednotky.

8. Přihláška k závodu (viz vzor) obsahuje číslo a místo působení výchovné jednotky, kontaktní adresu na jejího vůdce či vůdkyni, číslo a název střediska, u vyšších kol též určení okresu (obvodu), jména a příjmení členů hlídky (včetně náhradníků) a rok jejich narození. Počet náhradníků pro dané kolo není omezen, závodí však vždy šestičlenná hlídka. Přihlášku do okresního (obvodního) kola podává vůdce výchovné jednotky v termínu stanoveném příslušnou radou, podání přihlášky do vyšších kol pak zajišťují velitelé závodu, ve kterých se hlídka pro postup kvalifikovala, tj. velitel prvního kola pro kolo druhé a velitel druhého kola pro kolo ústřední. K závodům se registruje šestičlenná hlídka s jedním náhradníkem. Závodí pouze šestičlenná hlídka. Pokud z vážných důvodů dojde ke změně členů hlídky, musí doprovod hlídky včas ohlásit změnu pořadateli (nejlépe při prezentaci hlídek a doložit skautským průkazem). Přihlášky vítězů hlídek z druhých kol do ústředního kola zašlou velitelé druhých kol nejpozději do 25. 6. 2000 na adresu velitele Štábu: Vodička Tomáš, Dětská 57, Praha 10, 100 00.

9. Každý člen hlídky bude mít úplný a v rámci hlídky jednotný skautský kroj. Dále bude mít u sebe platný skautský průkaz, píšťalku, obyčejnou tužku, KPZ. Je vhodné, aby se hlídky zúčastnily závodu i se svými totemovými holemi a holemi se stužkami. Doprovod hlídky rozhoduje o tom, zda hlídka absolvuje závod ve sportovním oděvu nebo v kroji.

## C. Rozsah závodu

10. Závod se skládá z plnění následujících disciplín:

- čas na trati
- dopravní značky
- krmení Baľúa
- manuální zručnost
- nástup a hlášení hlídky ke startu
- první pomoc
- překážkový běh
- Setonova hra
- skautské pochodové značky
- šifrovaný dopis
- všeobecné znalosti
- znalost přírody I. - živočichové
- znalost přírody II. - rostliny, dřeviny, houby, semena, plody

11. S výjimkou první disciplíny (nástup a hlášení hlídky ke startu) je podle místních podmínek a počasí možno některé disciplíny vynechat. Pořadatelé všech kol mají naopak právo zařadit do závodu navíc jednu disciplínu jinou (obtížností maximálně na úrovni stříbrné stopy a 1. hvězdy), ať již předem oznámenou, nebo zařazenou jako překvapení. Závod však musí obsahovat minimálně 10 disciplín.

12. Plnění jednotlivých disciplín je rovnoměrně rozloženo na trase závodu o celkové délce cca 2 km. Pořadí jednotlivých disciplín není závazné, je možno jej měnit podle charakteru soutěže tak, aby závod byl plynulý. Pouze první disciplína závodu - nástup a hlášení - se provádí v nejbližším okolí startu.

13. Trasu závodu se doporučuje vést v členitěm zalesněném terénu a vyznačit ji dobře viditelným, nejlépe přírodním materiálem. Stanoviště jednotlivých disciplín jsou viditelně označena názvem. U testových disciplín musí být označen jejich začátek a konec (viz popis jednotlivých disciplín). Likvidace značení trasy a úklid okolí po závodu je samozřejmostí.

14. Pro kontrolu připravenosti trasy a možnosti nasazení měřička hodnocení rozhodčími je vhodné, aby závod jako první absolvovala hlídka mimo soutěž (týká se krajského a ústředního kola), nejlépe domácí - určená pořadatelem.

## D. Popis jednotlivých disciplín

15. Na každém stanovišti obsazeném rozhodčím včetně cíle se hlídka při příchodu a odchodu hlásí. V cíli se navíc přidává i pokřik smečky (roje). Rozhodčí na každém stanovišti mimo hodnocení vlastní disciplíny hodnotí též hlášení a chování hlídky a to v rozmezí 0 -2 body (0 - špatně, 1 - dobré, 2 - bez chyby).

16. Závod začíná slavnostním nástupem všech účastníků závodu v kroji. K plnění prvního úkolu - nástup a hlášení hlídky - se hlídka dostaví v určeném čase před startem (časy nástupu jednotlivých hlídek budou veřejně vyvěšeny na přístupném místě a uvedeny v průvodce) na označené místo poblíž startu. Hlídka nastoupí do řady a šestník (šestnice) označený startovním číslem podává hlášení. Rozhodčí hodnotí nástup šestky, hlášení a vystupování, jednotnost a správnost kroje, úplnost vybavení. Příklad hlášení: hlídka stojí v řadě nebo zástupu, šestník (šestnice) zdraví: „Braťře (sestro) rozhodčí, hlídka číslo... hlásí příchod (odchod)“.

17. Hodnocení kroje a jeho úplného a správného vybavení se provádí ve stanoveném čase před startem hlídky. Hlídky, které absolvují závod ve sportovním oblečení, musí mít čas na převlečení. Hodnocení krojů se zapisuje do kolony Nástup hlídky a sčítá se s ostatními body (vybavení + hlášení + vystupování)

Hodnocení:

· *Jednotnost: Od maximálního množství bodů (12 bodů) se strhávají body za nejednotné prvky od většiny hlídky. (Např. jedna světluška má kalhoty, zatímco ostatní hnědou sukni.) Za jednoho člena hlídky se mohou strhnout maximálně dva body, tedy za dva odlišné prvky kroje.*

· *Správnost: Od maximálního množství bodů (12 bodů) se strhávají body za nesprávně umístěné součásti kroje. (Např. špatně umístěný slibový odznak, odborka, vléček...) Za jednoho člena hlídky se mohou strhnout maximálně dva body, tedy za dvě nesprávně našité (umístěné) součásti kroje.*

· *Vybavení: Z maximálního množství (6 bodů) se strhává bod za každou věc, která chybí z povinné vybavy. Za jednoho člena se může strhnout maximálně jeden bod (tedy pouze za jednu chybějící věc).*

Maximálně 30 kladných bodů.

18. Všeobecné znalosti - Disciplína je řešena formou karet. Na každé kartě je jen jedna otázka. Hlavní rozhodčí před závodem vylosuje 6 karet z níže uvedených. Každý člen hlídky si na stanovišti vylosuje kartu a na ni samostatně odpovídá. Karty: Kdo je na tomto obrázku? (obrázek Baden-Powella); Kdo je na tomto obrázku? (obrázek současného prezidenta); Kdo je na tomto obrázku? (obrázek Karla IV.); Kdo

je na tomto obrázku? (obrázek Boženy Němcové); Komu patří tento znak? (znak Junáka); Jaké mají telefonní číslo hasiči?; Jaké telefonní číslo má policie?; Jaké telefonní číslo má záchraná služba?; Co je na tomto obrázku? (obrázek místní dominanty I.); Co je na tomto obrázku? (obrázek místní dominanty II.) *místní dominanta: pro první kolo: významné stavby a místa z okresu; pro kolo druhé: stavby a místa typická pro daný region; pro kolo třetí: významná místa naší republiky; Hradčany, Národní divadlo, apod.)* Otázky zvlášť pro hličky vlčat a zvlášť pro hličky světlušek (vlčata a světlušky si mohou vytáhnout jen „svoji“ část); Řekni své heslo. (vlčat nebo světlušek); Kdo je patronem světlušek, vlčat? (sv. Alžběta Duryňská, sv František z Assisi); Čí je tento znak? (znak světlušek); Čí je tento znak? (znak vlčat).

Hodnocení: Za každou správnou odpověď může člen hličky získat 2 body. Maximálně 12 kladných bodů.

19. Znalost přírody I - živočichové - Na stromech ve výšce 1 - 1,5 m a 10 m do šířky na obě strany jsou ze značené trasy viditelně umístěny barevné obrázky ptáků, zvířat, ryb a hmyzu. Obrázky s textem jsou nalepeny na formátu A4 a jsou u nich uvedeny 4 názvy živočichů, označené písmeny A, B, C, D, ze kterých je pouze jeden správný. Hlička plní úkol testovým způsobem (po poradě přeškrtnutím správného písmene v průvodce). Úsek je dlouhý 50 -100 m a jeho začátek a konec je označen nápisem. Je vhodné na konci úseku umístit další disciplínu s rozhodčím (např. krmení Balůa), který mimo vlastní disciplínu má přehled o úseku Příroda I - živočichové. Hlavní rozhodčí před závodem vylosuje 12 zástupců z následujícího seznamu živočichů:

- bažant obecný, čáp bílý, datel černý, havran polní, kachna divoká, káně lesní, kos černý, labuť velká, pěnkava obecná, ravec chechtavý, sojka obecná, sýkora koňadra, vlaštovka obecná
- ropucha obecná, skokan hnědý, slepýš křehký, užovka obojková, zmije obecná
- kapr obecný, pstruh obecný, štika obecná
- babočka paví oko, čmelák zemní, klíště obecné, komár písklavý, slunéčko sedmitečné, sršeň obecná, vážka (obrázek ploské, nebo čtyřboké - druhové jméno u ní neurčitvat), včela medonosná
- hroboš polní, jelen evropský, ježek západní, krtek obecný, kuna lesní, liška obecná, rys ostrovid, smec obecný, veverka obecná, zajíc polní

Hodnocení: Za správně určeného živočicha získává hlička 2 kladné body. Maximálně 24 kladných bodů.

20. Znalost přírody II. - rostliny, dřeviny, houby, semena, plody - Do vzdálenosti maximálně 10 m na obě strany od značené trasy jsou u živých rostlin a hub (popř. jejich obrázků), semen a plodů a na živých stromech ve výšce 1-1,5 m vidě-

telně umístěny čtvrtky formátu A5. Tyto jsou vzestupně čislovány a jsou na nich uvedeny vždy 4 názvy dřeviny (popř. rostliny, houby, semene či plodu) označené písmeny A, B, C, D. Hlička plní úkol testovým způsobem. Ostatní viz předchozí disciplína. Hlavní rozhodčí určí před závodem dle místních podmínek celkem 12 zástupců z uvedených druhů:

- blatouch bahenní, heřmáněk pravý, vluchavka bílá, jaterník podléška, jetel luční, jitrocel kopinatý, kontryhel obecný, kopretina bílá, mák vlčí, mateřídouška obecná, orsej jarní, podběl obecný, pryskyřník prudký, řeřiček obecný, saskanka hajní, smetánka lékařská (tolerovat i pampelišku), šfavel kyselý, vlašovičnik větší

· bez černý, borovice lesní, bříza bradavičnatá, buk lesní, dub letní, habr obecný, hloh obecný, javor klen, jedle bělokorá, jirovec mačdal (kaštan), lipa srdčitá, modřín opadavý, růže šipková, smrk ztepilý, topol osika, trnovník akát, vrba jva (*doporučujeme určovat dřeviny bez druhového jména*)

- bedla vysoká, holubinka mandlová, hřib smrkový, klouzek žlutý, kozák březový, křemenáč osikový, liška obecná, muchomůrka červená, muchomůrka zelená, ryzec pravý
- bezinky, bukvice, dvojnážky javoru (klen), hlohyně, ječmen, jeřabina, kaštan, lipa, oves, pšenice, slunečnice, šípky, žalud, žito, šišky - smrk ztepilý, borovice lesní, modřín opadavý

Hodnocení: Za správně určený druh získává hlička 2 kladné body. Maximálně 24 kladných bodů.

21. Krmení Balůa - Hlava medvěda Balůa má otvor úst o průměru 50 cm, střed kruhu je ve výšce 1 m nad zemí. Jednotliví členové hličky postupně hází do otvoru míčky (mohou to být hadráky, šišky, tenisáky, ...) ze vzdálenosti 3 metrů. Každý člen hličky má tři pokusy.

Hodnocení: Za zásah do úst medvěda získává člen hličky pro svou hličku 1 bod. Celkem může hlička získat 18 bodů.

22. První pomoc - Rozhodčí na stanovišti vylosuje tři z následujících osmi úkolů. Tyto pak plní všechny závodící hličky. Hličku rozdělí šestník (šestníci) do dvojic a každá dvojice plní samostatně svůj úkol. Hlička dostane na stanovišti k dispozici kompletně vybavenou smečkovou - rojovou lékárníčku. Tu doporučujeme vybavit cvičnými obvazy.

- ošetření drobné řezné rány
- jednoduchý obvaz palce
- stažení podvrtnutého kotníku šátkem
- ošetření odřeniny
- ošetření puchýře
- ošetření spáleniny
- ošetření krvácení z nosu
- ošetření bodnutí hmyzem - včela, voska

Hodnocení: Podle provedení úkolu či zodpovězení otázky může každá dvojice získat 0 - 10 kladných bodů. Hlička maximálně celkem 30 bodů.

23. Manuální zručnost - U této disciplíny si každý člen hličky vylosuje kartičku, která mu určí, kterou část této disciplíny

ny bude plnit. Po vylosování se hlička rozdělí do dvojic (podle rozlosování) a všichni najednou začnou s plněním své části disciplíny. Každý člen hličky má na splnění svého úkolu 10 min. Tři samostatně části disciplíny tvoří zatloukání hřebíků, přišití knoflíku a zabalení balíčku.

**Zatloukání hřebíků:** Úkolem obou vylosovaných členů hličky je samostatně zatlouci kladivem těžkým 0, 300 kg do odřezku trámkou 3 hřebíky dlouhé 63 mm. Dvojice má k dispozici dvě kladiva.

Hodnocení: Za každý zatlučený hřebík (je vidět pouze hlavíčka hřebíku) získává člen hličky 1 bod. Dvojice může celkem získat 6 bodů.

**Přišití knoflíku:** Úkolem obou vylosovaných členů hličky je samostatně přišít knoflík (se čtyřmi dírkami) pevně k látce. Na stanovišti dostanou k dispozici knoflíky, útržek látky, nit a jehlu (vše by mělo být pro všechny hličky stejné). Vlčata a světlušky mají možnost použít svou jehlu a nit z KPZ. Součástí úkolu je i navlečení nitě do jehly.

Hodnocení: 0 bodů - nepodařilo se ani navléci nit; 1 bod - navlékl(a) jehlu; 2 body - navlékl(a) jehlu a začal(a) šít, popř. špatně přišít knoflík; 3 body - kvalitně a vzhledně přišít knoflík včetně zapoštění. Dvojice může získat maximálně 6 bodů.

**Zabalení balíčku:** Úkolem obou vylosovaných členů hličky je společně zabalit balíček (krabici od bot, knížku, bonboniéru...) a připravit ho k odeslání, tj. napsat adresu odesílatele (jednoho z členů hličky) a adresu příjemce - své vůdkyně (svého vůdce). Na stanovišti bude k dispozici dostatek balicího papíru, provázek a několik stejných krabic (knih...), aby každá přichozí hlička měla stejné podmínky jako ostatní. Rozhodčí musí mít na stanovišti soupis adres vůdců a vůdkyň jednotlivých hliček (ten získá z přihlášek hliček), aby mohl zkontrolovat správnost adresy.

Hodnocení: 0 - 2 body vlastní kvalita zabalení balíčku (volně převázání...); 0 - 2 body adresa příjemce (správné umístění, neúplná adresa...); 0 - 2 body adresa odesílatele (správné umístění, neúplná adresa...). Dvojice soutěžících může získat maximálně 6 bodů.

24. Dopravní značky - Tato disciplína je plněna testovým způsobem obdobně jako Příroda I. Hlavní rozhodčí vyloukuje před závodem 12 dopr. značek ze zde uvedených značek: zatáčka vpravo, z vlevo, dvojíta z. vpravo, dvojíta z. vlevo, křížovatka, kříž. s vedlejší silnicí, nebezpečí smyku, pozor - přechod pro chodce, děti, zvěř, práce na silnici, železniční přejezd se závorami, žel. př. bez závor, návěstní deska (240 m), výstražný kříž pro žel. přejezd jednokolejný, zákaz vjezdu všech vozidel, zákaz vjezdu všech vozidel v obou směrech, zákaz vj. cyklistů, zákaz vj. vyznačených vozidel, zákaz zastavení, zákaz vstupu chodců, dej přednost v jízdě, stůj - dej přednost v jízdě, přikázaný směr jízdy, stezka pro chodce, stezka pro cyklisty, slepá ulice, jedno-

směrný provoz, nemocnice, parkoviště, dálnice, silnice pro motorová vozidla, první pomoc, informace, telefon, signál pro chodce se znamením STÚ, signál pro chodce se znamením VOLNO.

Hodnocení: Za správně určenou značku získá hlička 2 kladné body, maximálně 24 bodů.

25. Setonova hra - Rozhodčí mají k dispozici 2 tabulky rozdělené na čtverce (celkem 20 polí). Jednu tabulku s nakresleným Šírchánem pro vlčata a druhou se žlutou pro světlušky. V deseti polích jsou umístěna velká černá kolečka. Tabulka je zakryta. Každý člen hličky obdrží tutéž tuhou tabulku ve zmenšeném měřítku. Po odkrytí velké tabulky si po dobu 1 minuty prohlíží umístění černých koleček. Úkolem každého členy je pak zakreslit zcela samostatně během 2 minut černá kolečka do své tabulky. Hodnocení: Za každé správně umístěné kolečko získává člen hličky 0,5 kladných bodů a za každé umístěné kolečko nad deset (tedy za jedenácté, dvanácté...) člen hličky ztrácí 0,5 bodu. Hlička může získat maximálně 30 kladných bodů.

26. Skautské pochodové značky - Pro značení úseku v délce cca 100-150 m se použije skautských pochodových značek. Značky z různého materiálu se mohou významově opakovat. U vybraných deseti značek bude umístěn papír formátu A5, kde budou testovým způsobem nabídnuty varianty A, B, C, D. Každý papír bude mít své pořadové číslo. Hlička plní disciplínu testovým způsobem (po poradě přeškrtnutím správného písmene v průvodce). Skautské pochodové značky byly vydány v čísle 5 - leden 2000 časopisu Světýlko.

Hodnocení: Za každou správnou odpověď získá hlička 2 body. Celkově maximálně 20 kladných bodů.

27. Šifrované dopisy - Každá šestka cestou po skautských pochodových značkách najde dvě obálky se zašifrovanými dopisy. V obálkách má i tabulky pro rozšířování dopisů. Obálky otvírá až na stanovišti šifrované dopisy, kde se rozdělí na dvě trojice. Každá trojice pak samostatně luští svoji šifru (viz upravené vzory). Test šifrovaných dopisů může určovat cestu k další disciplíně.

Hodnocení:

Vyluštění dopisu do 3 minut = 15 bodů, do 4 minut = 10 bodů, do 5 minut = 6 bodů, do 6 minut = 3 body, do 7 minut = 1 bod

*Uvedené body jsou pro každý dopis zvlášť. Hlička může celkem získat maximálně 30 bodů. Nevyluští-li hlička jeden či oba dopisy, sdělí jí rozhodčí jejich obsah.*

28. Překážkový běh - Trať pro překážkový běh by neměla být delší než 60 metrů. Pořadatel podle počasí a možnosti terénu sestaví trasu běhu při výběru minimálně šesti z následujících možných překážek:

běh pozpátku, krátký běh do kopce, přeskok laťky nebo nataženého lana, skákání po pravé a levé noze, skákání snozmo, kotoul vpřed, přechod po kládě, přeskok přes překop, podlézání laťky nebo lana, sběr kamínků (např. do kelímků od jogurtů), přenesení nádoby s vodou z pařezu na pařez, slalomový běh mezi kameny.

Začátky jednotlivých překážek, start a cíl musejí být viditelně označeny. Překážkový běh se absolvuje jako běh štafetový. První závodník hličky na znamení rozhodčího (např. mávnutím praporek) vybíhá a postupně plní úkoly. Po předání štafety plácnutím vybíhá další člen hličky. Po dosažení cíle posledním závodníkem hličky se stopne čas, tj. celkový výsledný čas celé hličky.

Hodnocení: Vítězná hlička se určí až po absolvování tratě všemi hličkami a získá 2x tolik bodů, kolik je hlidek, minimálně však 20 bodů. Každá další hlička získává o bod méně. Od počtu takto získaných bodů se odečtou ztrátové body za nesprávné splnění úkolu (shození laťky, pád z klády, nesprávné skákání po jedné noze, nepřeskočení překopu apod.). Hličky světlušek a včítat se hodnotí samostatně.

29. Čas na trati - Na startu, odkud hličky vyrazí na trať minimálně v pětiminutových intervalech, a který následuje cca 15 min. po nástupu hličky k závodům, je hlička do průvodky zapsán startovací čas. Po doběhnutí posledního člena hličky do cíle je zapsán cílový čas. Rozhodčí na stanovištích na trati jsou povinni pečlivě měřit a zapisovat (nejlépe na celé minuty) čekací doby, které se mohou vyskytnout při návalu na kontrolách.

Hodnocení: Po skončení závodu poslední hličky se sestaví pořadí podle délky času hliček na trati. Hlička s nejlepším časem získává tolik bodů, kolik je hlidek. Každá další hlička získává o 1 bod méně. Hličky světlušek a včítat se hodnotí samostatně.

## E. Vyhodnocení výsledků závodu

30. Každá hlička je vybavena průvodkou, na které je zaznamenáno startovní číslo a čas, ve kterém je hlička povinna dostavit se k první kontrole - nástupu a hlášení hličky ke startu závodu. Do průvodky se dále zapisuje čas na startu a v cíli. Na každém stanovišti rozhodčí potvrdí svým podpisem průchod hličky, zapíše ohodnocení disciplíny a hodnocení hlášení a chování hličky, popř. čekací čas. Pro jistotu provádí rozhodčí na stanovištích zápis bodů (a čekacích časů) do seznamu prošlých hlidek.

31. Komise rozhodčích v cíli vyhodnotí testové disciplíny - sečte body hliček v jednotlivých disciplínách vč. bodů za čas na trati, hlášení a chování hliček.

32. Závod vyhrává hlička s největším počtem bodů. Pořadí na dalších místech je určeno počtem získaných bodů. V případě rovnosti bodů se na lepším místě umísťuje hlička s nižším celkovým věkem hliček.

33. Vyhlášení výsledků se provádí na společném závěrečném nástupu. Vítězná hličky všech kol obdrží odpovídající stuhu na smečkovou či rojovou hůl. Vítězná hlička světlušek v ústředním kole získá putovní vlajku náčelní a hlička včítat putovní totem náčelníka. Hličky na prvním až třetím místě obdrží diplomy, všichni účastníci pak pamětní list. O cenách a jiných odměnách rozhoduje vždy pořadatel dle svých možností.

## F. Rozhodčí

34. Velitelé jednotlivých kol závodu si sestaví (jmenují) příslušný sbor rozhodčích podle vlastního uvážení tak, aby byl v daných podmínkách závodu zajištěn jeho hladký průběh a objektivita rozhodování. Na každé kontrole jsou minimálně dva rozhodčí. Rozhodčí mohou být společní pro závod včítat i světlušek.

35. Rozhodčí svým klidným a laskavým chováním dotvářejí pohodu a atmosféru závodu. Jsou si vědomi, že nesmí pomáhat hličce při plnění disciplín.

36. Případné protesty může podávat pouze delegovaný doprovod hličky. Protesty musí být písemné a budou projednány po doběhu poslední hličky do cíle.

## G. Všeobecná a závěrečná ustanovení

37. K jednotlivým kolům závodu vydá pořadatel samostatné propozice, týkající se zejména místních, časových a dalších organizačních pokynů (např. pořadí disciplín nebo financování apod.).

38. Každou hličku doprovází při cestě na závod určený činovník, nejlépe vůdce výchovné jednotky. Vlastního závodu se však s hličkou nezúčastňuje. Vstup do prostoru závodu je dovolen pouze rozhodčím a velitelem závodu určeným činovníkům.

39. Podle možnosti pořadatele lze tento závod pořádat jako jednodenní či dvoudenní. Pro hličky, které nejsou na trati, je vhodné připravit doplňující program - hry, soutěže, posezení se zpěvem u ohně apod.

40. ORJ, ale i střediska či jejich výchovné jednotky mohou tento závod pořádat (např. i pro dvojice nebo jednotlivce) každý rok, tedy i v letech, kdy není závod oficiálně vyhlášen. Pro tyto neoficiální závody je možná úprava pravidel.

Slovo závěrem:

Držíte v ruce pravidla Závodu vlčat a světlušek pro rok 2000. Věříme, že ten úzký prostor pro úpravy podle místních poměrů a pro tvořivost pořadatelů, který jsme ponechali, bude zpestřením a přínosem nejen pro letošní závod, ale i pro budoucí ročníky. Neudělejme ze závodu zdroj malicherných sporů, protestů a zloby. Raději se radujme a těšme z radosti našich nejmenších. Věříme pevně, že jim se závod bude líbit, byť třeba utrousí nějakou tu slízičku, pokud zrovna nevyhrají. Budme laskaví, budme tolerantní, budme...

PAMATUJme, ŽE NAŠÍ SNAHOU NEJLEPŠÍ BUĎ ČINI!

říjen 1999, Štáb závodu vlčat a světlušek

## Popis šifer

### Zlatá střední cesta

Šifra se skládá ze tří řádků, z nichž prostřední je prázdný - sem mají vlčata a světlušky doplnit správná písmena. Správné písmeno je vždy to, které se v abecedě nachází mezi dvěmi písmeny umístěnými v horním řádku (předchozí písmeno písmene hledaného) a v dolním řádku (následující písmeno po písmeni hledaném). Jako nápovědu dostanou vlčata a světlušky k dispozici abecedu.

**příklad:**

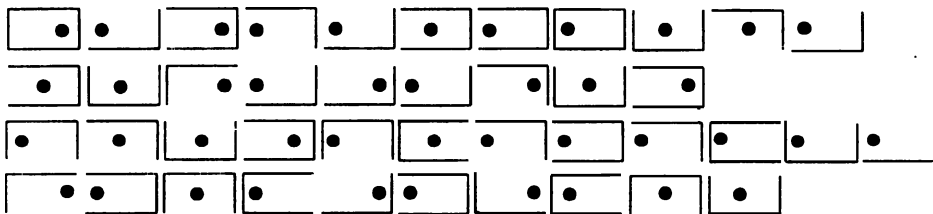
**M Z J N M B C H K N T J X G K D C D I S D A Z K T Z**  
**O B L P O D J M P V L Z C H M F E F K U F C B M V B**

*na konci louky hledejte Balůa*

### Mřížka

<b>ABC</b>	<b>DEF</b>	<b>GHCh</b>
<b>IJK</b>	<b>LMN</b>	<b>OPQ</b>
<b>RST</b>	<b>UVW</b>	<b>XYZ</b>

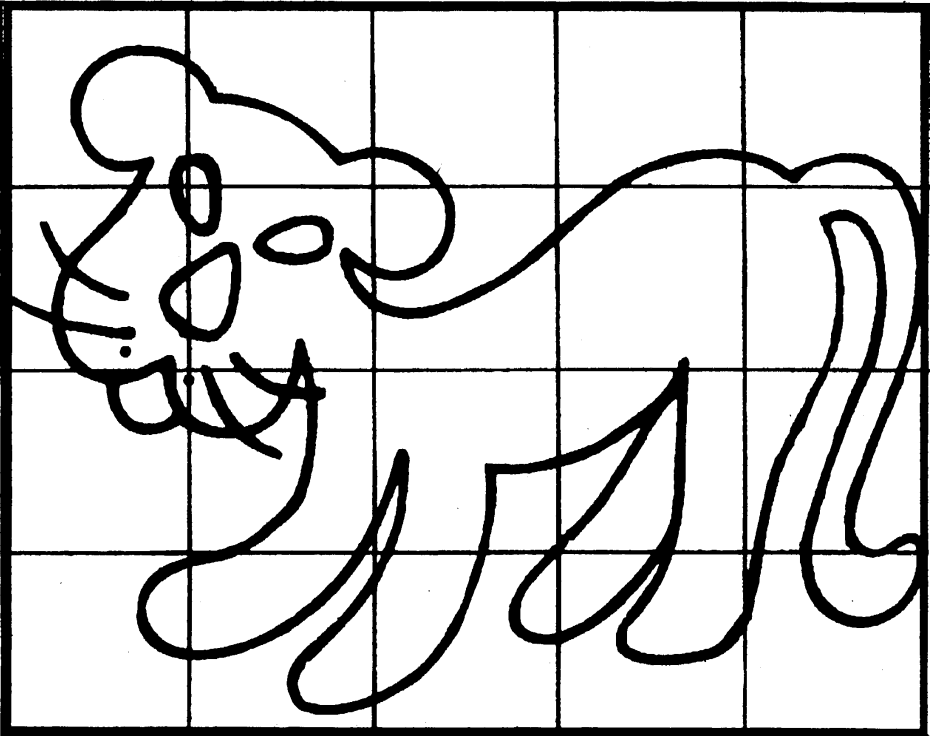
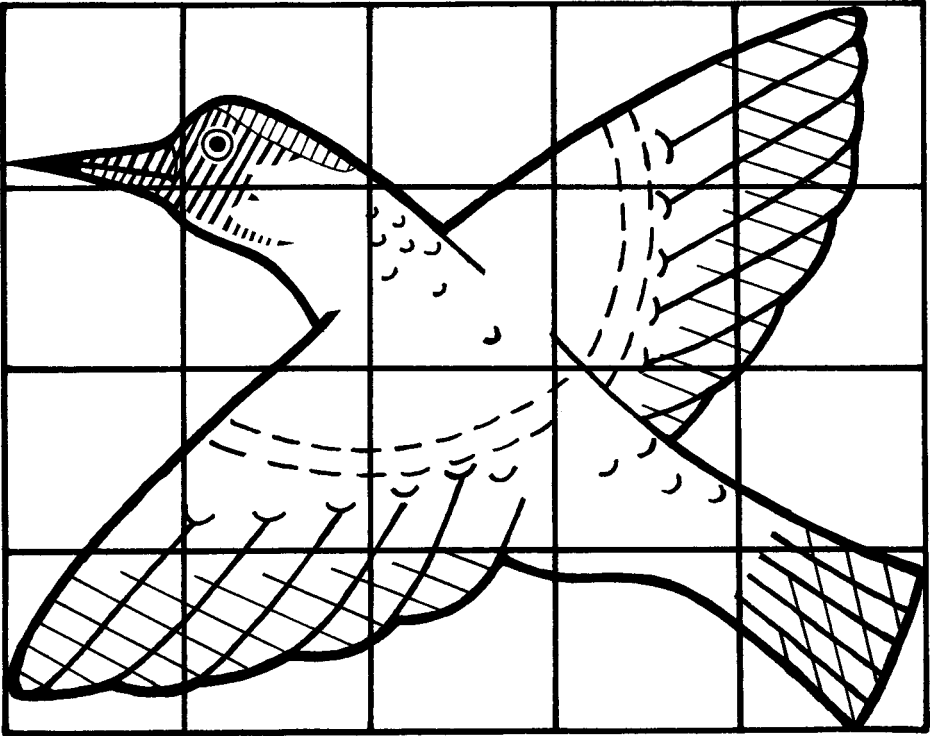
*na kraji lesa je začátek úseku příroda živočichové*



## Setonova hra

Vzory k této disciplíně najdete na následující stránce.

Žluna je určena pro světlušky a Širchan pro vlčata



**PŘIHLÁŠKA**  
**K ZÁVODU VLČAT "O PUTOVNÍ TOTEM NÁČELNÍKA"**  
**SVĚTLUŠEK "O PUTOVNÍ VLAJKU NÁČELNÍ"**

OBLAST \_\_\_\_\_

OKRES, STŘEDISKO \_\_\_\_\_

ODDÍL \_\_\_\_\_

**Vůdce výchovné jednotky**

jméno, příjmení \_\_\_\_\_

kontaktní adresa \_\_\_\_\_

**HLÍDKA:** jméno, příjmení, narozen/a

**NÁHRADNÍCI:** jméno, příjmení, narozen/a

1. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

2. \_\_\_\_\_

3. \_\_\_\_\_

4. \_\_\_\_\_

5. \_\_\_\_\_

6. \_\_\_\_\_

**PROHLÁŠENÍ**

Prohlašuji, že všichni členové (členky) hlídky jsou zdraví (zdravé), schopni (schopné) zúčastnit se závodu a jsou registrovanými členy Junáka

datum \_\_\_\_\_

podpis vůdce \_\_\_\_\_

**Doprovázející činovník**

jméno, příjmení \_\_\_\_\_

adresa \_\_\_\_\_



KONTROLA	BODY DISCIPLINY	BODY CHOVÁNÍ	BODY CELKEM	ZDRŽENÍ MIN.	PODPIS ROZHOD.
NÁSTUP HLÍDKY					
ZNALOST PŘÍRODY I.					
ZNALOST PŘÍRODY II.					
KRMENÍ BALŮA					
PRVNÍ POMOC					
MANUÁLNÍ ZRUČNOST					
DOPRAVNÍ ZNAČKY					
SETONOVA HRA					
SKAUTSKÉ ZNAČKY					
ŠIFROVANÉ DOPISY					
PŘEKÁŽKOVÝ BĚH					
VŠEOBECNÉ ZNALOSTI					
ČAS NA TRATI					
SOUČET					

**VLČAT "C**  
**SVĚTLUŠE**

STARTOVNÍ ČÍSLO

SVĚTLUŠKY

VLČATA

CELKOVÝ POČET

SPRÁVNÉ ODPOVĚDI ZASĚKRTNĚTE KŘÍŽKEM

A	<input checked="" type="checkbox"/>	D
C		

DOPRAVNÍ  
ZNAČKY

VZOR

A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D
1	2	3	4	5	6	7	8
A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D
9	10	11	12				
A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D

SKAUTSKÉ  
ZNAČKY

A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D
1	2	3	4	5	6	7	8
A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D
9	10	11	12				
A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D

PŘÍRODA I. - ŽIVOČICHOVÉ

A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D
1	2	3	4	5	6	7	8
A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D
9	10	11	12				
A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D

PŘÍRODA II. - ROSTLINY,  
DŘEVINY  
HOUBY, PLODY

A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D
3	4	5	6	7	8	9	10
A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D
11	12						
A	B	A	B	A	B	A	B
C	D	C	D	C	D	C	D